

Open a store where your friends and family can shop. Abrir una tienda donde tus amigos y familia pueden ir de compras.

We live in a world of buying, selling, bartering and trading. What makes a good store? How do you choose where to shop? Do you have to save your money before you buy something? What do things cost? During the month of October, Mi Casita students will learn what it takes to open a store. They will make goods to sell, plan how to market their goods and ultimately sell these goods using Mi Casita Moneda* as currency! By the end of the month, each class will have a store, ready for you to shop until you drop! Start saving now for your end of month shopping spree!

*Mi Casita will provide “Mi Casita Moneda” or funny money for your purchases at the end of the month. No one will be spending real money, we work on Mi Casita Moneda currency only!

Vivimos en un mundo de compras, ventas, regateando y cambiando. ¿Qué crea una tienda buena? ¿Tienes que ahorrar tu dinero antes de comprar algo? ¿Cuánto cuestan las cosas? Durante el mes de octubre, estudiantes de Mi Casita van a aprender lo que necesita para abrir una tienda. Van a crear cosas para vender, planear cómo promover sus cosas y por fin, vender sus cosas en una tienda, usando “Mi Casita Monedas”* como dinero! Al fin del mes, cada clase va a tener una tienda, lista para ir de compras! Empieza a ahorrar ahora para salir de compras luego!

* Mi Casita va a proveer “Mi Casita Monedas” para todas sus compras el fin del mes. Nadie tiene que usar dinero real, solo trabajamos con moneda de Mi Casita!

Throughout the month, students will:

- Practice and count using numbers as a means of determining quantity
- Compare quantities of concrete objects
- Organize and display objects by attributes and common properties
- Use environmental objects for data collection
- Use both familiar and new strategies for solving problems
- Use both observation and imitation to understand information

Durante el mes, los estudiantes:

- Practicar y contar usando números como una cantidad
- Comparar cantidades de objetos concretos
- Organizar y demostrar objetos con atributos comunes
- Usar objetos del ambiente para colección de información
- Usar estrategias familiares y nuevas para resolver problemas
- Usar observación e imitación para aprender información

Vocabulario:

Comprar/to buy

Abrir/to open

Cerrar/to close

Vender/to sell

Hacer/to make

Diseñar/to design

Costar/to cost

Dinero/money

Gastar/to spend

Cosas/items/things

Ir de compras/go shopping

Menos/less

Mas/more

Ahorrar/to save

Trabajar/to work

Efectivo/cash

Dolares/dollars

Cambiar/to change

Querer/to want

Necesitar/to need

El banco/the bank

La tienda/ the store

Esperar/to wait

Moneda/currency

Promover/to promote

Cuánto cuesta/How much does it cost

Dónde/Where

Cómo/How

Cuándo/When

Números 1-30